

Jonathan Haidt

Generation Angst

Wie wir unsere Kinder
an die virtuelle Welt verlieren
und ihre psychische
Gesundheit aufs Spiel setzen

Aus dem Englischen von Monika Niehaus
und Jorunn Wissmann

Rowohlt

Inhalt

- 11 Einleitung: Aufwachsen auf dem Mars

TEIL I:

Eine Flutwelle

- 35 Kapitel 1: Anstieg des Leidens

TEIL II:

Die Hintergründe: Der Niedergang der spielbasierten Kindheit

- 67 Kapitel 2: Was Kinder in der Kindheit brauchen
- 89 Kapitel 3: Entdeckungsmodus und die Notwendigkeit riskanter Spiele
- 124 Kapitel 4: Pubertät und der blockierte Übergang ins Erwachsensein

TEIL III:

Die Große Neuverdrahtung: Der Aufstieg der smartphonebasierten Kindheit

- 147 Kapitel 5: Die vier Grundübel: Soziale Deprivation, Schlafmangel, Fragmentierung der Aufmerksamkeit und Abhängigkeit
- 181 Kapitel 6: Warum soziale Medien Mädchen mehr schaden als Jungen
- 218 Kapitel 7: Und was geschieht mit den Jungs?
- 249 Kapitel 8: Gewinn und Verlust an Spiritualität

TEIL IV:

Gemeinsam für eine gesündere Kindheit

- 275 Kapitel 9: Vorbereitungen für kollektives Handeln
- 282 Kapitel 10: Was Regierungen und Tech-Unternehmen tun können
- 306 Kapitel 11: Was Schulen tun können
- 330 Kapitel 12: Was Eltern tun können

- 355 Schluss: Lasst uns die Kinder zurück auf die Erde bringen

- 363 Dank
- 367 Anmerkungen
- 415 Literatur