

FLIPPER UND EINARMIGE  
BANDITEN – EINE  
KULTURGESCHICHTE DER  
ZÜRCHER SPIELSALONS

Wer Freizeit hat, will Vergnügen .....	112
Die ersten Zürcher Spielsalons .....	112
Befürworter und Gegner.....	113
Automatenaufsteller: ein neuer Beruf entsteht .....	116
Bewilligung von Spielautomaten: Glück oder Geschick? .....	117
Ist Flippern ein sinnvoller Zeitvertrieb?.....	118
Aufkommen der Geldspielautomaten und ein neues Gesetz.....	120
Neue Geldspielautomaten mit Bonusleiter.....	122
Glücksspiel ausserhalb der Spielsalons .....	123
Spezialfall Kanton Zürich .....	125
Tivolino-Spielbetriebe .....	126
Aufschwung der Automatenbranche .....	127
Neue Unterhaltungsautomaten und «Stützli-Sex» .....	128
Die Grossen kaufen die Kleinen .....	129
Spielertypen .....	130
Gemeinsam oder allein am Automaten.....	131
«Nöd a d'Gräät schlaa» .....	133
«Big 20 Joker – der Favorit der neuen Generation!».....	135
Spielverknüpfung.....	136
Aberglaube und fantasievolle Geschichten.....	137
Jugendschutz .....	137
Die Flipperzocker am «Super Jumbo» .....	139
Weitere gesetzliche Einschränkungen von Geldspielautomaten .....	140
Gesetzesdschungel.....	142
Die Spieler anfixen .....	144
Manipulationen und Falschgeld .....	145
Kriminalität und «Verslumung» .....	147
Zürich spielerisch.....	149
Vier Volksabstimmungen .....	149
Verbot der Geldspielautomaten .....	151
Die letzten Spielsalons der Stadt Zürich .....	153
Schweizer Casinos.....	154

Erste Spielautomaten, erste Spiellokale .....	194
Verschiedene Typen von Spielautomaten.....	194
Spielen ohne Geldgewinn: «for amusement only» .....	195
Flipper: Zeugen der Geschichte ... ..	198
... und Zeugen der Populärkultur .....	199
Flippern im Film .....	201
Schweizer Flipper? .....	202
Die Musikbox: eine andere Art Spielautomat .	203
Arcadeautomaten und Arcadevideospiele .....	206
Updates, Tricks und Easter Eggs .....	207
Der tödliche Kampf .....	208
Die Grafik auf Videospiegelgeräten und Geldspielautomaten .....	210
Interaktion zwischen Flipperkasten und Spieler .....	212
Das Gefühl beim Flippern .....	214
Tilt .....	216
Pinball Wizards.....	217
Der Flipperkasten – ein Auslaufmodell? .....	218
Pinball 2000: der Rettungsversuch .....	219
Einnahmen von Arcadevideospiele .....	220
Das Ende der Arcades .....	222
Stern Pinball .....	222
Eine neue Flipperszene .....	224

Zürcher Geldspielautomaten .....	248
Spielsalons in der Stadt Zürich (Karte) .....	256
Anmerkungen.....	264
Glossar .....	265
Flippergenerationen.....	267
Bedeutende Flipperhersteller .....	267
Bildnachweis .....	268