

Rollen – Drehen – Schwingen

Unterrichtsvorhaben für die 1. Klasse



LM
VZ
_Z

PH
ZH
_H

1	Konzept	4
	– Grundlagen	4
	– Kompetenzen	4
	– Anwendungssituation	4
	– Ziele des Unterrichtsvorhabens	5
	– Pädagogische Perspektiven	5
	– Sachanalyse	6
2	Reise zu den Tieren	10
	– Grundlagen	10
	Kompetenzstufen	
	– Lektionsbeginn	10
	Befreiungs-Fangen, Tier-Improvisation, Bewegungsfolge D'Tier vom Urwald	
	– Hauptteil	12
	Mattentransport, Radspinnen-Kreisel, Rückenschaukel, Roll- und Drehspektakel entlang einer schiefen Ebene, Tier-Parcours	
	– Lektionsabschluss	13
	Gürteltier-Atmung, Befreiungs-Fangen	
3	Gewandt wie die Tiere	14
	– Grundlagen	14
	Material und Sicherheit, Kompetenzstufen	
	– Lektionsbeginn	15
	Welche Aufgabe muss gelöst werden?, Langbanktransport, Magische Radspinne, Bewegungsfolge D'Tier vom Urwald	
	– Hauptteil Ring-Zone	16
	Ring-Check, Erkundung, Mattenschwingen, Überdrehen rückwärts und vorwärts, Flussüberquerung, Schaukeln	
	– Hauptteil Eigenaktivitäten	17
	– Lektionsabschluss	17
	Auswertung des Lern- und Arbeitsprozesses, Körperreise zur Entspannung, Affe – Gürteltier – Radspinne, Befreiungs-Fangen	
4	Anwendungssituation	18
	– Tier-Parcours 1 und 2	18
	Kompetenzstufen, Beurteilungskriterien der Lehrperson, Vorbereitung der Anwendungssituation, Material, Erste Lektion: Radspinnen-Gürteltier-Parcours, Zweite Lektion: Gibbon-Parcours, Auswertung des Unterrichtsvorhabens	
5	Kopiervorlagen	20
	– Welche Aufgabe muss gelöst werden?	21
	– Mini-Buch	22
	– Beurteilungsbogen	23
	– Gewandt wie Gürteltiere, Radspinnen und Gibbons	24
	– Rolle vorwärts	26
	– Langbank-Rad	27
	– Rad	28
	– Schaukeln an den Ringen	29
6	Literatur und Quellen	30

